



# Établir une carte conceptuelle

Cours disponible  
<http://rb.ec-lille.fr>

Cours distribué sous licence  
**Creative Commons,**  
 selon les conditions suivantes :



Source des images indiquées au-dessous ou en cliquant sur l'image

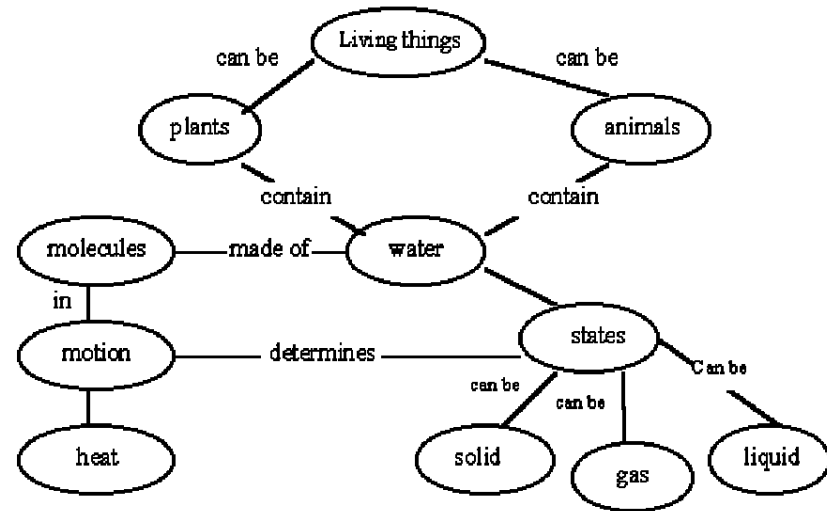


Fig.1: Concept map (Novak et Gowin, 1984:18)



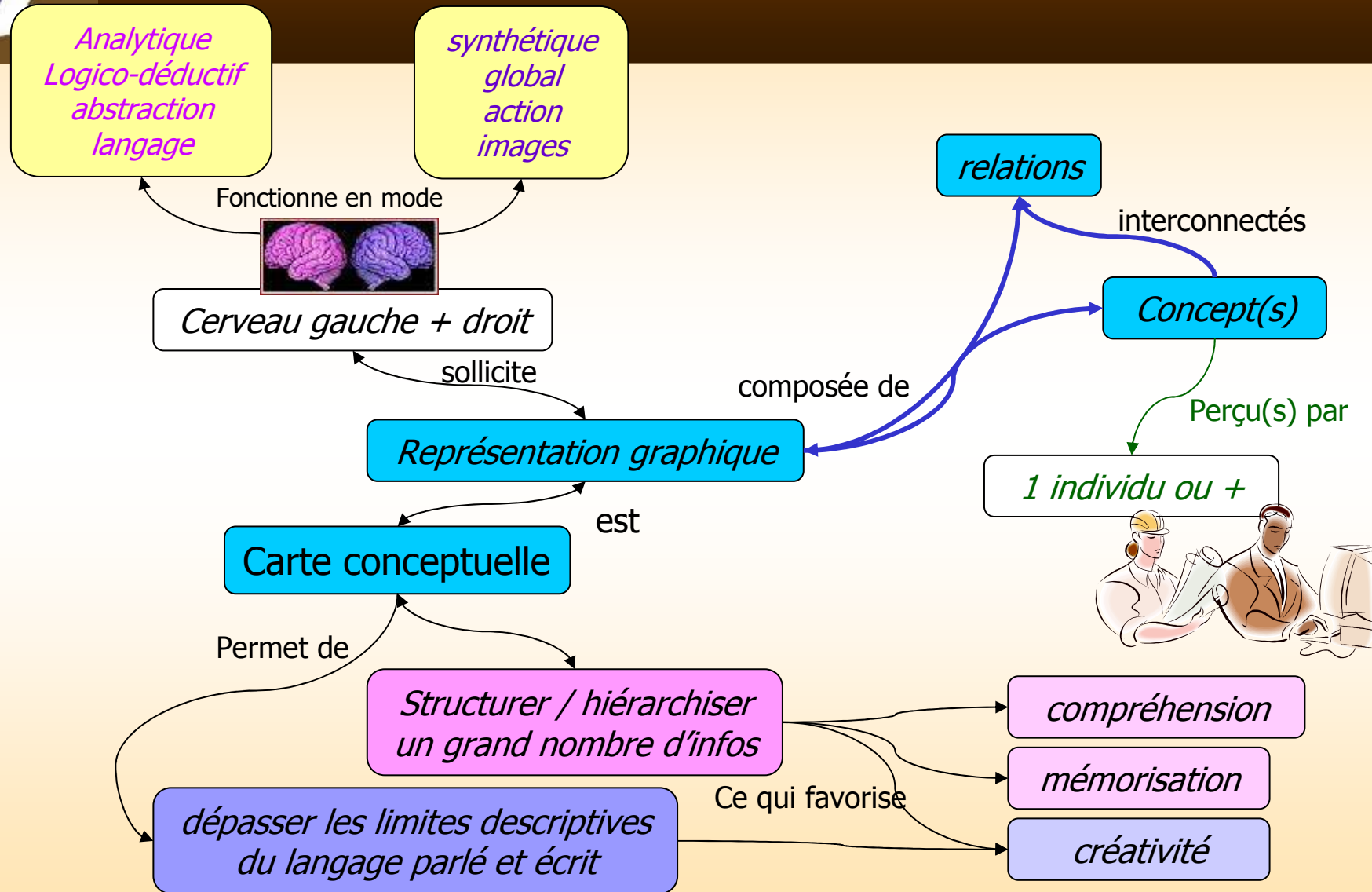
# La carte conceptuelle

## Trois principaux objectifs :

1. Représenter et **organiser** de manière graphique l'univers d'un concept tel qu'il est perçu par un ou plusieurs individus.
2. Fournir une **image plus « parlante »** pour l'esprit, quand le langage écrit et parlé atteint ses limites descriptives.
3. Faciliter **l'apprentissage** et l'appropriation de concepts difficiles et peut permettre de structurer et mettre en lien un grand nombre d'informations



# La carte conceptuelle : quoi, pourquoi ?

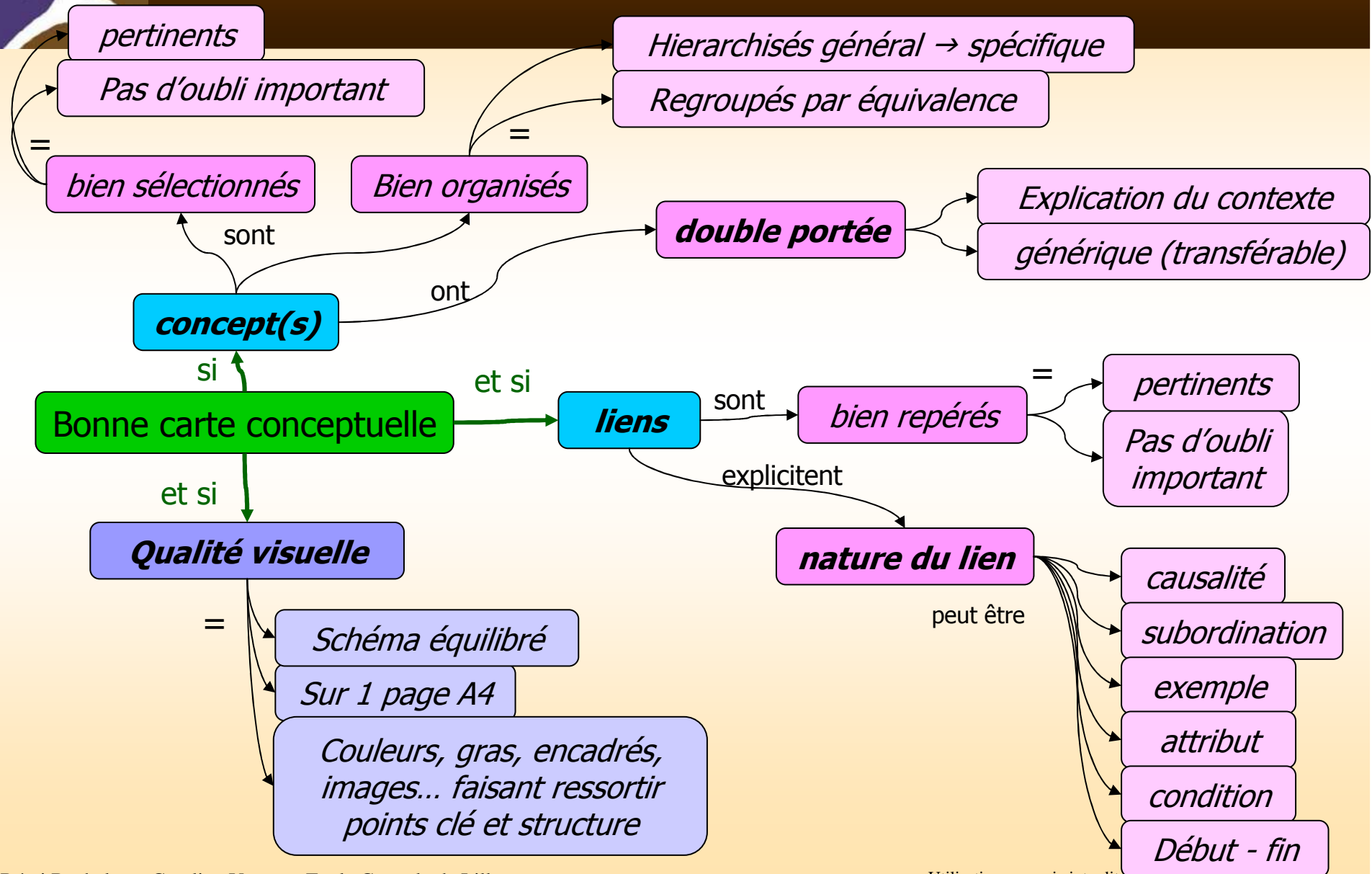


**Pour en savoir plus**

<http://members.optusnet.com.au/~charles57/Creative/Mindmap/>



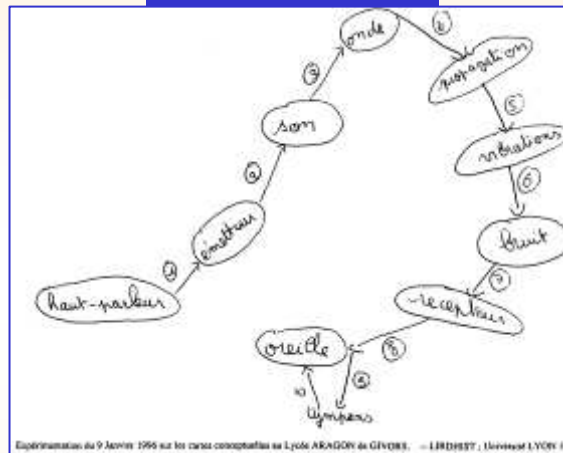
# Une bonne carte conceptuelle ?





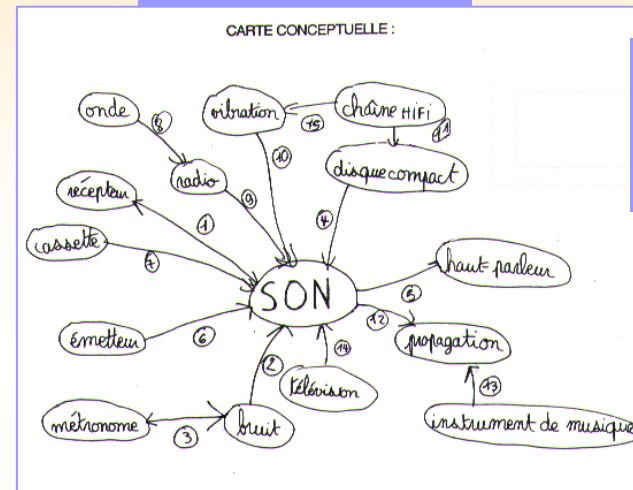
# La structure des cartes reflète un type de théorie explicative

## « chaîne »



Raisonnement  
séquentiel et causal

## « chardon »



Acquisition de  
connaissances  
cloisonnées

## « réseau »



Meilleure  
interconnexion  
des concepts

# Développer des relations entre concepts : carte en graphe

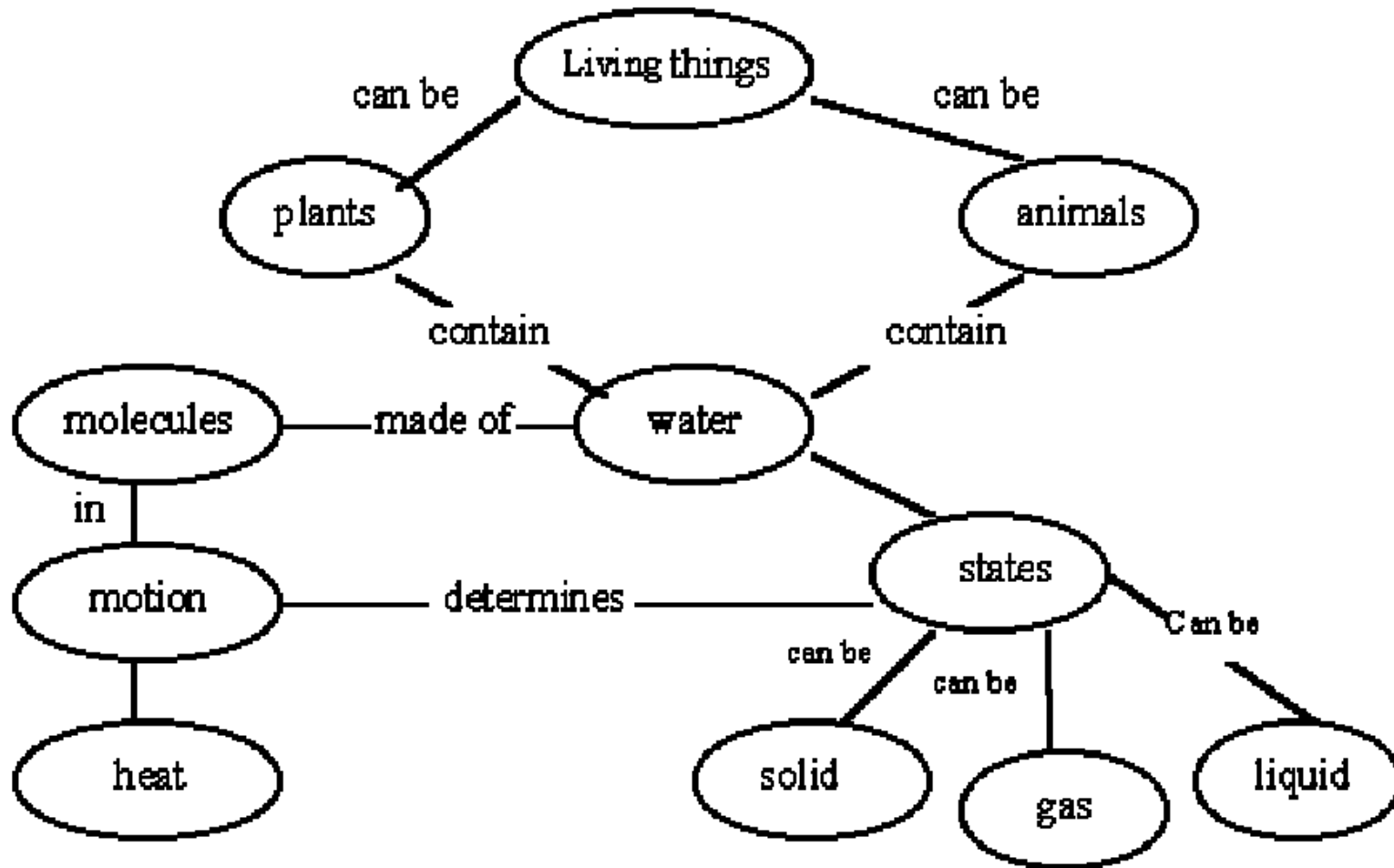
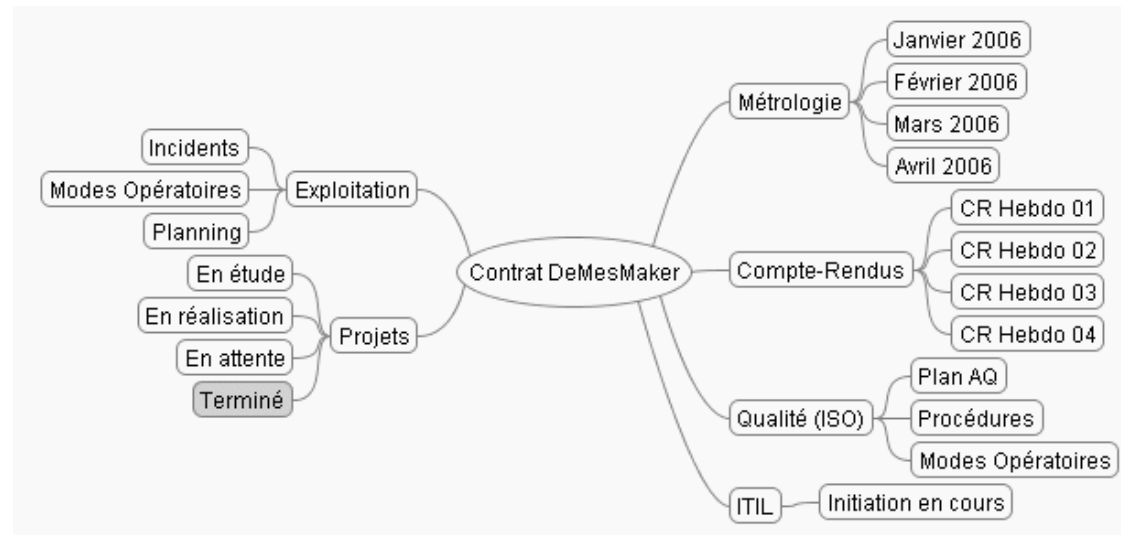


Fig.1: Concept map (Novak et Gowin, 1984:18)

# Un autre type de carte conceptuelle : les arbres

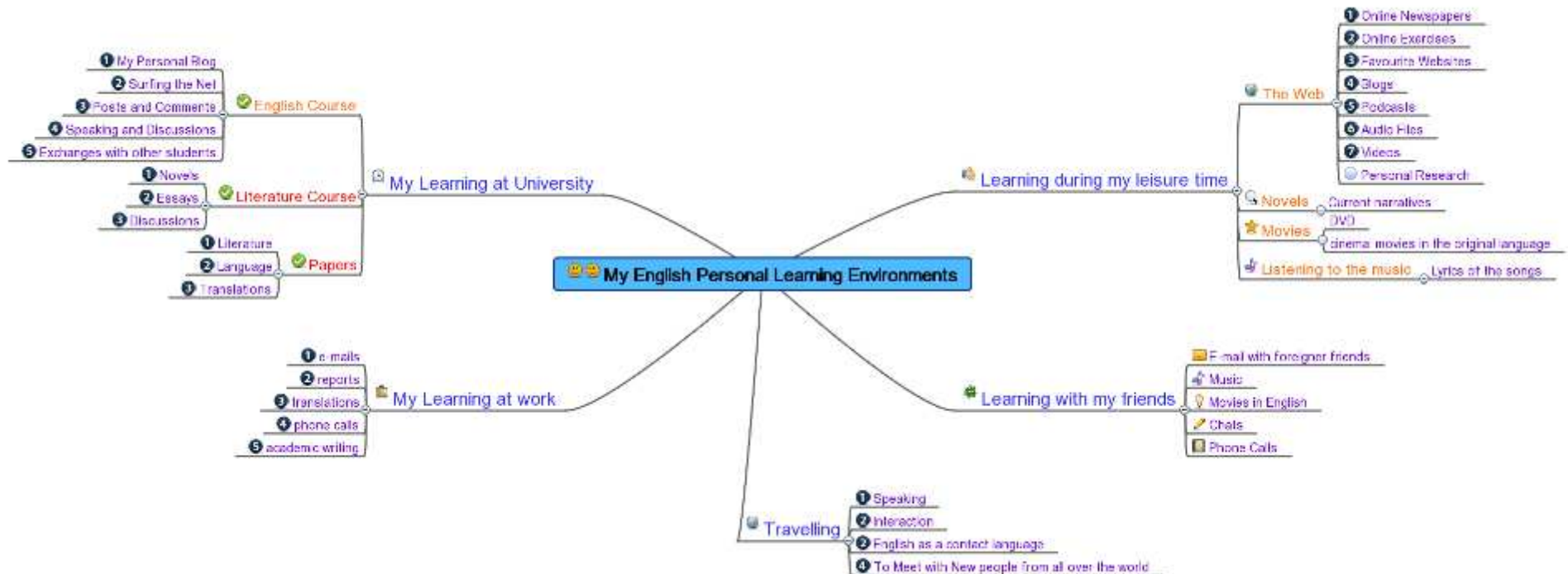
## ≠ du modèle relationnel, la représentation hiérarchique

- Utile pour mettre des idées aux clair lors d'une réunion, analyser rapidement un problème ...



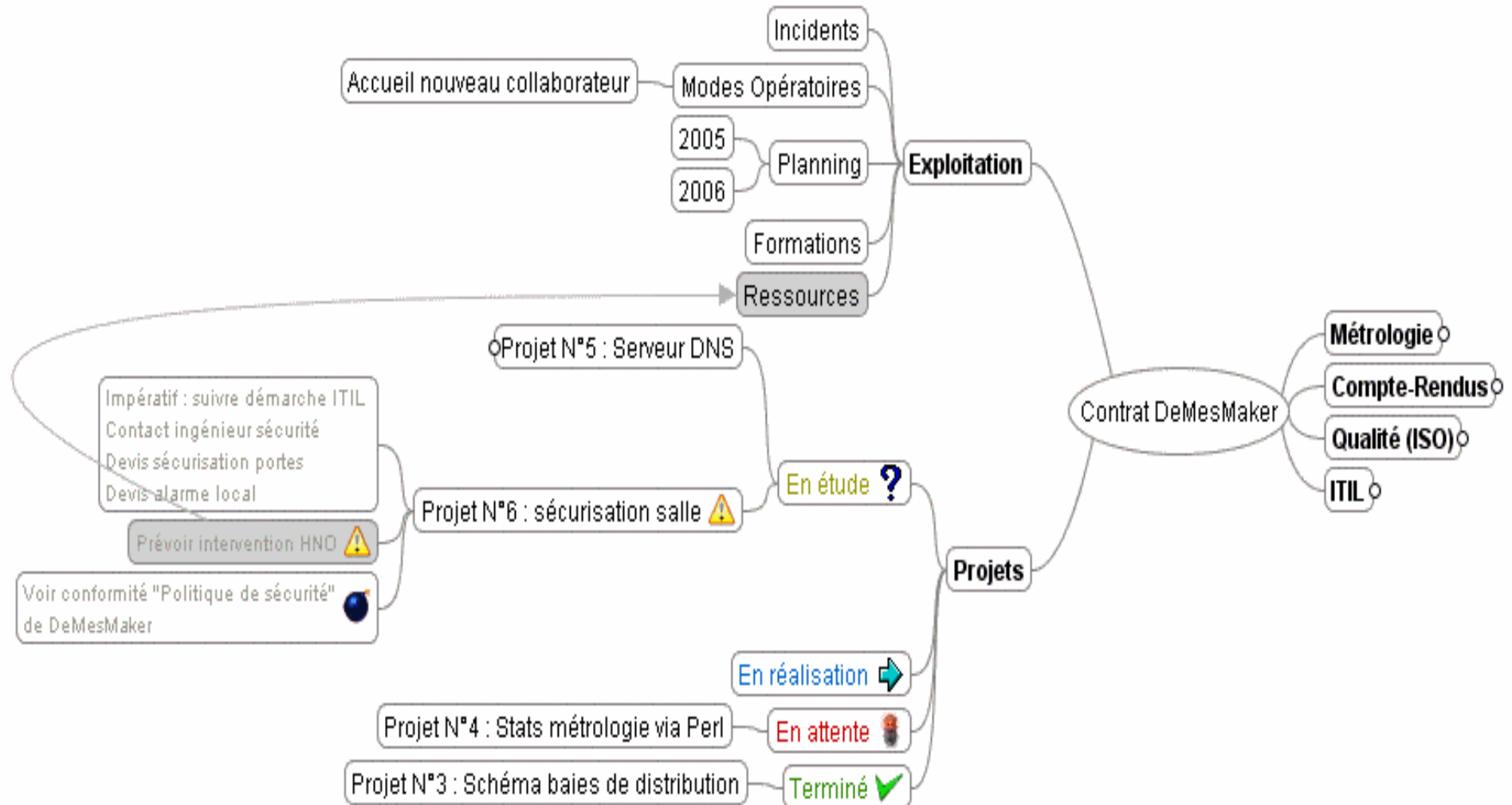


# Synthétiser un texte : carte arborescente



## Exemple web animé

# Carte conceptuelles en gestion de projet





# Comment les produire ?

## Logiciels de fabrication de cartes conceptuelles

Lors de vos réunions vous pouvez aussi bien utiliser un crayon et du papier, mais par la suite un logiciel est utile pour faire quelque chose de propre, archivable et transmissible par mél.

### ■ pour faire des **arbres** :

- à priori, la solution idéale est FreeMind : C'est un logiciel libre et multi-plateformes. Un exemple animé en flash, en java.

### ■ pour faire des **graphes** :

- à priori, la solution idéale est Visual Understanding Environment (VUE) : C'est un logiciel libre et multi-plateformes, téléchargeable directement ici.